

Regulamin „Wakacyjny Turniej Piłki Nożnej 2026”

I. ORGANIZATOR

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Malanowie, ul. Parkowa 29, 62-709 Malanów

II. CELE

1. Popularyzacja piłki nożnej.
2. Wyłonienie najlepszej drużyny rozgrywek.
3. Pobudzenie aktywności sportowej wśród mieszkańców gminy Malanów i powiatu tureckiego.
4. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport.
5. Rozpowszechnianie zasad Fair Play.

III. TERMIN I MIEJSCE

1. 24 lipca 2026 r.(piątek), rozpoczęcie godz. 17.00
2. Miejsce: obiekt sportowy „ORLIK” w Malanowie przy ul. Parkowej 29.

IV. UCZESTNICTWO

1. W turnieju mogą brać udział drużyny, które do dnia 23.07.2026 r. do godz. 15:00 dostarczą organizatorowi zgłoszenie z podaniem imienia, nazwiska oraz daty urodzenia. (zał. nr 1 do Regulaminu).
2. Warunkiem uczestnictwa jest złożenie u organizatora w wyznaczonym terminie, listy zawodników, podpisaną przez kapitana drużyny i wszystkich zawodników (zał. nr 1 do regulaminu).
3. Liczba miejsc ograniczona, decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Każdy zawodnik poniżej 18 roku życia musi obowiązkowo posiadać pisemną zgodę rodziców na udział w turnieju (zał. nr 2 do Regulaminu).
5. W skład drużyny mogą wchodzić zawodnicy urodzeni w 2010 r. i starsi.

V. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

1. W turnieju biorą udział drużyny składające się minimum z 6, a maksymalnie z 10 zawodników.
2. System rozgrywek zostanie ustalony na podstawie liczby zgłoszonych drużyn.
3. W przypadku dużej liczby zgłoszeń obowiązuje system z podziałem na grupy, a następnie faza pucharowa.

VI. MECZ

1. W przypadku nie stawienia się jednej z drużyn na mecz przyznawany jest walkower.
2. W przypadku nie stawienia się dwóch drużyn, obydwie drużyny tracą po 3 pkt.
3. Na mecz należy przybyć odpowiednio wcześniej - dopuszczalny czas oczekiwania na drużynę wynosi 5 min, po czym przyznaje się walkower.
4. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.

VII. ZMIANY

1. W trakcie gry można dokonać dowolnej liczby zmian zawodników.
2. Zmian można dokonywać wyłącznie w wyznaczonej strefie.

3. Przy przebywaniu na boisku 7 lub więcej zawodników sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej i usuwa z boiska zawodnika wskazanego przez kapitana drużyny.

VIII. SKRÓCONE PRZEPISY GRY

1. Wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza:
 - a) po opuszczeniu przez piłkę boiska - wykonuje się wykop piłki z pola bramkowego w dowolne miejsce na boisku,
 - b) złapaną piłkę bramkarz może wyrzucić ręką lub zagrać nogą w dowolne miejsce na boisku,
 - c) bramka zdobyta bezpośrednio przez bramkarza po wyrzuceniu ręką – nie będzie uznana.
2. Zawodnik wprowadza piłkę do gry po aucie poprzez wykop zza linii bocznej, bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie będzie uznana.
3. Przy wykonywaniu stałych fragmentów gry i wprowadzaniu piłki do gry odległość zawodników od piłki wynosi 5 metrów.
4. Nie stosuje się przepisu o spalonym.
5. Czas trwania spotkania jest zależny od ilości zgłoszonych drużyn.
6. Przerwa pomiędzy połowami spotkania trwa 1 min.
7. W grze bierze udział (w jednej drużynie) 5-ciu zawodników z pola i bramkarz.
8. Minimalna liczba zawodników wynosi 4, wykluczenie kolejnego zawodnika powoduje przyznanie walkowera drużynie przeciwnej.
9. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN

IX. KARY

1. Kary indywidualne:
 - a) żółta kartka (drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty, zawodnik po odbytej karze może wrócić do gry),
 - b) czerwona kartka.
2. Zawodnik ukarany czerwoną kartką w czasie gry, pauzuje 1 kolejny mecz.
3. Zawodnicy pozostający pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie zostaną dopuszczeni do meczu.
4. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy zawodnikami, to zostają oni zdyskwalifikowani do końca turnieju.
5. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy drużynami, to zostają one wykluczone z turnieju.
6. Jeżeli któryś z zawodników biorących udział w rozgrywkach w niestosowny sposób zachowa się wobec sędziego zostanie zdyskwalifikowany do końca turnieju.

X. KLASYFIKACJE

1. Prowadzona będzie klasyfikacja strzelców bramek, w celu wyłonienia króla strzelców turnieju.
2. Prowadzona będzie też klasyfikacja na najlepszego bramkarza.

XI. SPRZĘT

1. Dozwolona jest tylko gra w obuwiu miękkim tzn. buty halowe, turfy, korki gumowe
2. Bezwzględnie zakazana jest gra w korkach plastikowych, metalowych, kolcach itp.
3. Jeżeli jedna z drużyn nie posiada jednolitych strojów, wówczas zobowiązana jest założyć plastry.

XII. PUNKTACJA

1. Obowiązuje standardowa punktacja: 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt. za remis, w przypadku porażki 0 pkt.
2. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) stosunek bezpośrednich meczów między drużynami (przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów
 - c) „mała tabela” przy 3-ch lub więcej zespołach z jednakową ilością punktów, uwzględniająca jedynie spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - d) różnica pomiędzy bramkami strzelonymi a straconymi
 - e) liczba strzelonych bramek

3. W przypadku zastosowania pucharowego systemu rozgrywek o awansie do następnej rundy decyduje wygrane spotkanie.
4. Jeżeli w przypadku systemu pucharowego spotkanie zakończy się remisem w regulaminowym czasie gry, o awansie do dalszej rundy decydują rzuty karne (drużyny wykonują po 3 rzuty karne. Jeżeli nie przyniosą one skutku, rzuty karne wykonywane są do pierwszej pomyłki).

XIII. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Organizatorzy informują, że obiekt jest monitorowany i dodatkowo obserwowany przez osoby do tego wyznaczone.
2. Każdy uczestnik turnieju i kibice, którzy dopuszczą się zniszczenia mienia publicznego zostaną postawieni przed faktem uregulowania płatności za wyrządzone szkody.
3. Organizator zapewnia podstawową pomoc medyczną.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie.

XIV. UWAGI KOŃCOWE:

1. Interpretacja niniejszego Regulaminu należy do organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.
3. W sprawach spornych, lub nie ujętych w Regulaminie, decyduje organizator i sędzia główny zawodów.